



1 単元名

おとさずおとせ！ボールなげいれゲーム！

2 仮説に迫る手立て



手立て1
「投げ入れる」楽しさを
味わえる簡単なゲーム

手立て1
ゲームを楽しむための知識・技
能を楽しく身に付けるためのパ
ワーアップタイム。

手立て2
よい攻め方を見付
け、選ぶためのご自
慢タイムの設定。



手立て2
よい攻め方（知識：相手のいないところに投げ
る）を意識して試行錯誤を重ねる。

3 成果

- 単元の最初にメインゲームを行うことにより「楽しい」「もっと上手になりたい」と願いをもたせることができた。
- 単元前半で技能習得をさせ、単元後半でコート幅を広げることにより、単元前半で試行錯誤を重ねながら習得したよい攻め方（相手のいないところに投げ入れる）を表出させることができた。